Modifications apportées

Voici la liste des modifications apportées à la spécification fonctionnelle:

* Ajout d’un nom aux arguments des fonctions dans les prototypes
* Retrait de l’en-tête stdbool.h car elle n’est apparue qu’avec la norme C99, or nous travaillons en C ANSI.
* Retrait des fonctions d’E/S dans les classes métier.
* Rajout des pointeurs

# Position.h :

* Correction de getPosition : Aucun intérêt de renvoyer la position passée en paramètre, cette fonction n’a pas de raison d’être ici.
* estValidePosition ne prend pas de grille en paramètre, or un position n’est valide que par rapport à une grille 🡪 déplacée dans Grille.h et renommée en estValide.

# Grille.h :

* La fonction tir ne prend en paramètre que la grille : on ne peut savoir ni quel joueur tire, ni où il tire.

# Partie.h :

* creerPartie n’a pas besoin de prendre une partie en paramètre puisque son objectif est justement de générer une partie